

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	3
2.1 Tinjauan Pustaka	3
2.2 Dasar Teori	3
2.2.1 Pengertian DLL	3
2.2.2 Pengertian Static Linking atau Implicit Linking	4
2.2.3 Pengertian Keyword Try	4
2.2.4 Pengertian Keyword Catch	4
2.2.5 Pengertian Keyword except	5
2.2.6 Pengertian Keyword On Error GoTo ..	6

BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8
	3.1 Analisis Sistem	8
	3.1.1 Perangkat Keras (Hardware)	8
	3.1.2 Perangkat Lunak (Software)	9
	3.1.3 Kelebihan dan Kekurangan metode static linking dengan dynamic linking ..	10
	3.2 Perancangan Sistem	11
	3.2.1 Algoritma Aplikasi	11
	3.2.2 Flowchart Program Aplikasi C++ dan Delphi	12
	3.2.3 Flowchart Program Visual Basic	14
	3.2.4 Flowchart System	16
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM	17
	4.1 Implementasi Sistem	17
	4.1.1 File DLL	18
	4.1.2 Aplikasi C++ Builder	22
	4.1.3 Aplikasi Delphi	23
	4.1.4 Aplikasi Visual Basic	25
	4.2 Pembahasan Sistem	29
	4.2.1 Tampilan Sistem C++ Builder	29
	4.2.2 Tampilan Sistem Delphi	32
	4.2.3 Tampilan Sistem Visual Basic	35
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	38
	5.1 Kesimpulan	38
	5.2 Saran	39
	DAFTAR PUSTAKA	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Program Aplikasi C++ dan Delphi ...	13
Gambar 3.2 Flowchart Program Aplikasi Visual Basic	15
Gambar 3.3 Flowchart Sistem	16
Gambar 4.1 Aplikasi C++ Builder	29
Gambar 4.2 Hasil Perhitungan Pada Aplikasi C++ Builder	30
Gambar 4.3 Pesan Error Jika User Tidak Menginput	31
Gambar 4.4 Pesan Error Jika User Menginput Angka 0	31
Gambar 4.5 Aplikasi Delphi	32
Gambar 4.6 Hasil Perhitungan Pada Aplikasi Delphi	33
Gambar 4.7 Pesan Error Jika User Tidak Menginput	34
Gambar 4.8 Pesan Error Jika User Menginput Angka 0	34
Gambar 4.9 Aplikasi Visual Basic	35
Gambar 4.10 Hasil Perhitungan Pada Aplikasi Delphi	36
Gambar 4.11 Pesan Error Jika User Salah Menginput	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Modifikasi Error Handler	6
Tabel 3.1	Perbandingan 2 Metode Pemanggilan DLL	10

